

Программа Вашего обучения

CODDY

Школа программирования для детей CODDY



О курсе «Программирование игр на C++» Владимир Власов

Цель курса: Курс посвящен освоению основ языков программирования C и C++, а также разработке игр на движке cocos2d-x.

Программа курса:

День первый

- 2D-координаты
- Сцена и слои в 2D-играх

Задание для работы на уроке: запускаем Hello World на C++, запускаем приложение на cocos2d-x.

День второй

- Выражения и операторы
- Типы данных
- Спрайты и Actions

Задание для работы на уроке: программируем математические выражения; добавляем анимацию к спрайтам.

День третий

- Переменные и константы
- Строки
- Спрайтовая анимация, ввод с клавиатуры

Задание для работы на уроке: вводим и выводим на экран строки; двигаем спрайт с помощью клавиатуры.

День четвертый

- Тип bool, условный оператор
- Логические операторы

Задание для работы на уроке: программируем игру «Гонки на улитках».

День пятый

- Функции, аргументы и возвращаемые значения
- Определение столкновений

Задание для работы на уроке: программируем простой арканонид.

О курсе «Программирование игр на C++»
Владимир Власов

День шестой

- Enum'ы и оператор switch
- Работа с цветами в cocos2d-x

Задание для работы на уроке: программируем арканоид-раскраску.

День седьмой

- Классы и инкапсуляция
- Отлавливаем нажатия мыши

Задание для работы на уроке: строим башни в игре Tower Defence.

День восьмой

- Указатели на объекты
- Операторы new и delete

Задание для работы на уроке: программируем башню в игре Tower Defence и пробуем убить рыцаря.

День девятый

- Массивы
- Циклы

Задание для работы на уроке: добавляем много рыцарей на карту.

День десятый

- Наследование
- Полиморфизм

Задание для работы на уроке: программируем постройку разных видов башен.

О курсе «Программирование игр на C++»
Владимир Власов

День
одиннадцатый

- стандартная библиотека и шаблоны
- Функция rand()

Задание для работы на уроке: программируем движения рыцаря, задаем простое условие для победы.

День
двенадцатый

- Звуки в cocos2d-x
- Эффекты в cocos2d-x

Задание для работы на уроке: программируем различные слои игры, добавляем интерфейс, программируем правильный game over.

Создавай игры с нами!

A large, stylized logo for C++ programming. The 'C' is a large, rounded letter, and the two '+' signs are smaller and positioned to the right of the 'C'. The entire logo has a blue-to-white gradient and a 3D effect with shadows.